

# 亞洲大學

## 112 學年度大學部入學新生 4 學年課程規劃

系別：行動商務與多媒體應用學系

畢業總學分：128 學分

製表日期：113.01.24 校課程委員會通過

類 別	科目名稱		英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註	
							講授	實習(驗)		
語文通識 16 學分	中文類 (4 學分)	文學賞析	Literature Appreciation	一	上	2	2	0		
		文學與生活	Literature and Life	一	下	2	2	0		
	英文類 (8 學分)	共通英語文(一)	English for General Purposes (1)	一	上	3	3	0		
		共通英語文(二)	English for General Purposes (2)	一	下	3	3	0		
		共通專業英語文:醫護英文	English for General Specific Purposes : English for Medical and Nursing Purposes	二	上、下	2	2	0	醫學暨健康學院	
		共通專業英語文:科技英文	English for General Specific Purposes : English for Science and Technology						護理學院	
		共通專業英語文:商管英文	English for General Specific Purposes : Business English						資訊電機學院	
		共通專業英語文:設計英文	English for General Specific Purposes : English for Creative Design						管理學院	
		共通專業英語文:社科簡報英文	English for General Specific Purposes : English for Presentation for Social Sciences						創意設計學院	
	共通專業英語文:社科簡報英文	English for General Specific Purposes : English for Presentation for Social Sciences	人文社會學院							
	共通專業英語文:社科簡報英文	English for General Specific Purposes : English for Presentation for Social Sciences	人文社會學院							
	程式類 (4 學分)	資訊科技概論	Introduction to Information Technology	一	上	2	2	0	(二選一) 1.資訊科技概論，為資訊電機學院必修科目。 2.非資訊電機學院可二選一。	
		資訊與科技	Information and Technology	一	上	2	2	0		
		程式設計與智慧應用	Computer Programming and Artificial Intelligence Application	一	下	2	2	0		
	校定必修 30 學分	健康類 (2 學分)	健康與生活	Health and Life	一	下	2	2	0	
			歷史類 (2 學分)	歷史與文化	History and Culture	一	下	2	2	0
法律類 (2 學分)		娛樂、智慧財產權與法律	Entertainment and Intellectual Property Law	一	上	2	2	0	(三選一)	
		法律與生活	Law & Life							
		愛情、性別與法律	Love, Gender and Law							
藝術類 (2 學分)		設計思考與創新	Design Thinking and Innovation	一	上	2	2	0	(二選一)	
	美學素養	Esthetics accomplishment								
體育(一)~(四)		Physical Education (1)~(4)	一、二	上、下	0	2	0			
服務與學習-校園實作		Service and Learning-Practice	一	上、下	0	1.5	0	(註一)		
服務與學習-永續發展		Service and Learning-Sustainable Development	一	上、下	0		0	(註二)		
博雅通識 6 學分	博雅課程 (人文類、社會類、自然類、生活類)		General Required (Core) Courses		6	每科目各2	0	(註三)		
	通識涵養教育 (不納入畢業學分)		General Literacy Series (non-credit)		一~四	上、下	1	(註四)		

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註	
						講授	實習(驗)		
以院為教學核心課程	基礎程式設計(一)~(三)	Fundamental Computer Programming (1)~(3)	一	上	3	3		(一)~(三)各1學分	
	人工智慧與雲端應用	Artificial Intelligence and Cloud Applications	二	下	3	3			
	★畢業專題(一)	Graduation Projects (I)	三	下	1	0		同意專案役男於二下修讀	
	★畢業專題(二)	Graduation Projects (II)	四	上	1	0		同意專案役男於三上修讀	
	★資訊研討	Information Technology Seminar	四	上	1	1		同意專案役男於三上修讀	
系核心課程 39學分	多媒體導論	Introduction to Multimedia	一	上	3	3			
	行動商務概論	Introduction to M-Commerce	一	上	3	3			
	智慧多媒體應用實務	Smart Multimedia Practices	一	下	3	3			
	工程倫理暨資訊法律與服務	Engineering Ethic and Information Law and Services	一	下	3	3			
	資訊數學	Information Mathematics	一	下	3	3			
	離散數學	Discrete Mathematics	二	上	3	3			
	機率與統計	Probability and Statistics	二	上	3	3			
	資料庫概論	Fundamentals of Database	二	上	3	3			
	網頁系統開發	Web-Based System Development	二	下	3	3			
	計算機網路概論	Introduction to Computer Networks	三	上	3	3			
	資訊安全與管理	Information Security and Administration	三	上	3	3			
	軟體工程導論	Introduction to Software Engineering	三	下	3	3			
作業系統	Operating Systems	三	下	3	3				
本系專業課程 27學分	媒體整合學程	影像與視訊處理	Image and Video Processing	二	上	3	3		實務型
		電腦動畫	Computer Animation	二	上	3	3		實務型
		多媒體應用系統	Multimedia Application Systems	二	下	3	3		實務型
		電腦圖學與3D動畫	Computer Graphics and 3D Animation	二	下	3	3		實務型
		數位音效錄製與剪輯	Digital Audio Recording and Editing	三	上	3	3		實務型
		虛擬與擴增實境	Virtual Reality and Augmented Reality	三	上	3	3		實務型
		遊戲程式設計	Computer Game Programming	三	下	3	3		實務型
		★互動程式設計	Interactive Computer Programming	四	上	3	3		實務型 同意專案役男於三上修讀
		★人機互動設計	Human-Machine Interaction Design	四	下	3	3		學術型 同意專案役男於三下修讀
	行動商務學程	管理資訊系統	Management Information Systems	二	上	3	3		學術型
		電子商務	Electronic Commerce	二	下	3	3		實務型
		顧客關係管理	Customer Relationship Management	二	下	3	3		實務型
		行動軟體設計	Mobile Software Programming	三	上	3	3		學術型
		生產與作業管理	Production and Operations Management	三	下	3	3		實務型
		企業資源規劃	Enterprise Resource Planning	三	下	3	3		實務型
★資料倉儲與資料探勘	Data Warehousing and Data Mining	四	上	3	3		學術型 同意專案役男於三上修讀		
★供應鏈管理	Supply Chain Management	四	上	3	3		學術型 同意專案役男於三上修讀		
★網路行銷	Internet Marketing	四	下	3	3		實務型 同意專案役男於三下修讀		

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
自由選修	★物件導向程式設計[C#]	Object-Oriented Programming[C#]	二~四	上、下	3	3		同意專案役男於二~三年級修讀
	★多媒體數位學習	Multimedia Digital Learning	二~四	上、下	3	3		
	★數位教材設計與製作	Design and Production of Digital Teaching Materials	二~四	上、下	3	3		
	★行動學習	Mobile Learning	二~四	上、下	3	3		
	★行動服務應用	Mobile Service Applications	二~四	上、下	3	3		
	★數位學習概論	Introduction to Digital Learning	二~四	上、下	3	3		
	★軟體測試	Software Testing	三~四	上、下	3	3		同意專案役男於三年級修讀
	★視窗程式設計	Windows Programming	三~四	上、下	3	3		
	★系統分析與設計	Systems Analysis and Design	三~四	上、下	3	3		
	★網站系統建置與規劃	Website Building and Planning	三~四	上、下	3	3		
他系多媒體商務管理 專長學程15學分	多媒體導論	Introduction to Multimedia	一	上	3	3		限非本系學生修習。
	資料庫概論	Fundamentals of Database	二	上	3	3		
	電子商務	Electronic Commerce	二	下	3	3		
	電腦動畫	Computer Animation	二	上	3	3		
	電腦圖學與3D動畫	Computer Graphics and 3D Animation	二	下	3	3		

本系辦理實施「7+1」分流實習課程之對應科目名稱一覽表：

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
分流實習課程	★企業實習(一)(7+1 分流)	Enterprise Internship(I)	四	上	1	0		認抵科目： 畢業專題(一) 同意專案役男於三上修讀
	★企業實習(二)(7+1 分流)	Enterprise Internship(II)	四	上	1	0		認抵科目： 畢業專題(二) 同意專案役男於三上修讀
	★企業實習(三)(7+1 分流)	Enterprise Internship(III)	四	上	1	0		認抵科目： 資訊研討 同意專案役男於三上修讀
	★進階企業實習(7+1 分流)	Advanced Enterprise Internship	四	上	3	0		認抵科目： 自由選修 同意專案役男於三上修讀

註一：時段：晨間 7:30~8:00。

註二：時段：由課服組排定並公告。

註三：博雅課程：

1.免修規定

(1)人文類-1：人社學院免修

(2)社會類-2：管理學院免修

(3)自然類-3：醫健學院、護理學院、資訊電機學院免修

(4)生活類-4：創意學院免修

2.本課程每學分皆須上滿 18 週，須於畢業前修習完畢。

註四：「通識涵養教育」為通識教育必修，大學日間部須於在學期間至少參與 8 次，符合素養：健康 2 次、關懷 2 次、創新 2 次、卓越 2 次，成績以 P/F(通過/不通過)計分，通過者以 1 學分計；惟不納入通識選修及最低畢業學分。

註五：學生含通識課程應修畢 128 學分，需修習「校定必修」30 學分，「以院為教學核心課程」9 學分，本系「系核心課程」39 學分、本系一個主修「專業學程」及另一個他系「專長學程」或「跨領域學程」或取得「次專長」，始能畢業，不足畢業學分數，請從本系另一非主修「專業學程」或自由選修中修習學分補足之。

註六：針對本系核心學程、專業選修學程及以院為教學核心課程第一次修課需在本系上課，不得至非本系修課，如違反規定者必須自行擔負學分不被承認可能結果。第二次修課由學生填寫課程學分認定申請單並經系主任同意，使可跨學制、學系修習課程（其餘請詳閱本校課程學分認定申請單之注意事項）。

註七：全校跨領域學程網頁介紹，請參考 [https://ac.asia.edu.tw/zh\\_tw/跨域學習](https://ac.asia.edu.tw/zh_tw/跨域學習)。

註八：★符號表示：同意學生就學期間申請專案服役者(簡稱專案役男)該課程彈性修讀，修讀方式已加註於備註欄(包含修讀學年期)。

系所主管簽章：

學院院長簽章：