

亞洲大學

102 學年度研究所新生 2 學年課程規劃

所別：資訊多媒體應用學系碩士班

畢業總學分：36 學分

製表日期：102.04.25 校課程委員會通過

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
校定必修 6 學分	碩士論文	Master's Thesis	二	上	3	0		
	碩士論文	Master's Thesis	二	下	3	0		
所定必修 6 學分	資訊英文	IT English	一	上	1	1		
	研究方法	Research Methods	一	上	1	1		
	專題研討 (一)	Campus Information Project (I)	一	上	1	1		
	專題研討 (二)	Campus Information Project (II)	一	下	1	1		
	論文研討 (一)	Seminar (I)	一	上	1	1		
	論文研討 (二)	Seminar (II)	一	下	1	1		
所定選修 24 學分	模糊理論與應用	Fuzzy Set Theory and Applications		上	3	3		
	多媒體知識管理	Multimedia Knowledge Management		上	3	3		
	企業流程再造	Business Process Reengineering		上	3	3		
	資料探勘	Data Mining		上	3	3		
	賽局理論	Game Theory		上	3	3		
	高等軟體工程	Advanced Software Engineering		上	3	3		
	隨機程序	Stochastic Processes		上	3	3		
	高等影像處理	Advanced Image Processing		上	3	3		
	資訊安全	Information Security		上	3	3		
	高等資料庫管理系統	Advanced Database Management Systems		上	3	3		
	無線感測網路應用	The Applications of Wireless Sensor Networks		上	3	3		
	多媒體安全專題	Multimedia Security Seminar		上	3	3		
	軟體測試	Software Testing		上	3	3		
	多媒體醫學資訊	Medical Multimedia Informatics		上	3	3		
	人機互動	Human-Machine Interaction		下	3	3		
	動態系統與應用	Dynamic Systems and Applications		下	3	3		
	計算機圖學	Computer Graphics		下	3	3		
	人工智慧	Artificial Intelligence		下	3	3		
高等統計學	Advanced Statistics		下	3	3			
高等軟體品質管理	Advanced Software Quality Management		下	3	3			

類別	科目名稱	英文名稱	修課年級	修課學期	學分數	每週上課時數		備註
						講授	實習(驗)	
	智慧型代理人系統	Intelligent Agent Systems		下	3	3		
	專家系統	Expert Systems		下	3	3		
	高等顧客關係管理	Advanced Customer Relationship Management		下	3	3		
	高等企業資源規劃	Advanced Enterprise Resource Planning		下	3	3		
	編碼理論	Coding Theory		下	3	3		
	行動多媒體應用	Mobile Multimedia Applications		下	3	3		
	高等數位學習	Advanced Digital Learning		下	3	3		
	網路遊戲設計	Networking Game Design		下	3	3		
	研究論文寫作	Research Technical Writing		下	3	3		

註：

1. 每位研究所同學必須從所定選修當中至少選修 15 學分，其它的 9 學分在得到每位學生的指導教授同意後，開放到本校其它研究所修習相關或有興趣之課程。
2. 每位研究所同學每學期選課時，必須填寫「選課同意書」，經指導教授簽名同意後，送系辦公室存查。未經指導教授同意之課程，不得列入畢業學分計算。

系所主管簽章：

學院院長簽章：